



## Informação

As provas das Olimpíadas Portuguesas de Biologia (1ª e 2ª fase) serão realizadas na modalidade digital (online), utilizando a plataforma exam.net (<https://exam.net/>).

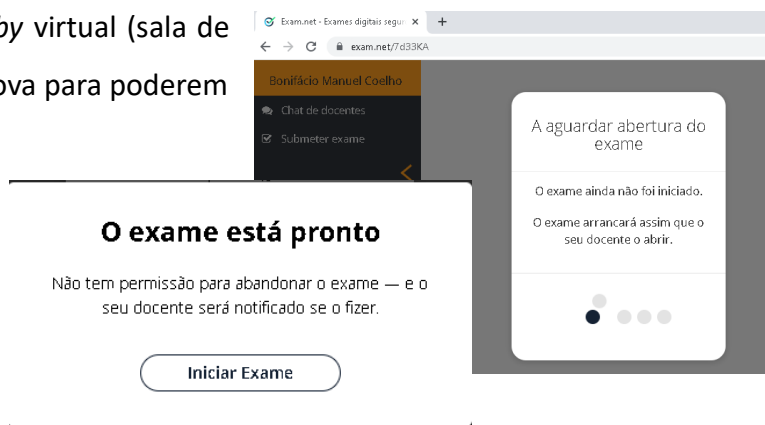
Para isso, os alunos devem ter acesso a um computador ou *tablet* com ligação à *internet*, e um qualquer navegador, Chrome, Safari, Microsoft Edge, etc.

Os docentes responsáveis receberão, com 48h de antecedência, o endereço web da Prova, o qual facultarão aos seus alunos no dia de realização da mesma. Quinze minutos antes do início da Prova, cada aluno deve aceder a esse mesmo endereço web e completar o registo na plataforma, conforme o exemplo, e clicar em “ENCONTRAR O EXAME”:

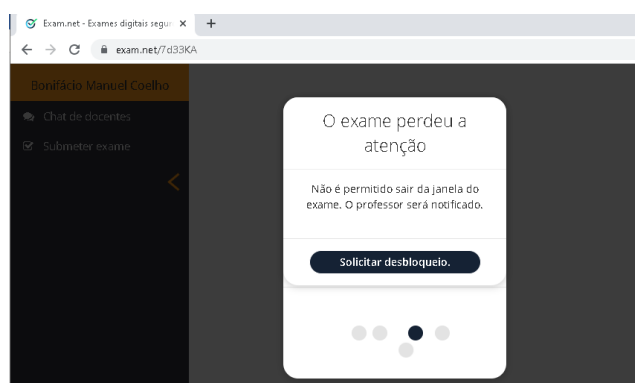
[CódigoGEPedaEscola-AnoTurma-NúmeroDoAlunonaTurma]

Os alunos ao entrarem ficarão num *lobby* virtual (sala de espera) até que seja disponibilizada a prova para poderem responder.

À hora marcada para o início da Prova, os organizadores darão início à mesma e mais nenhum aluno poderá entrar.



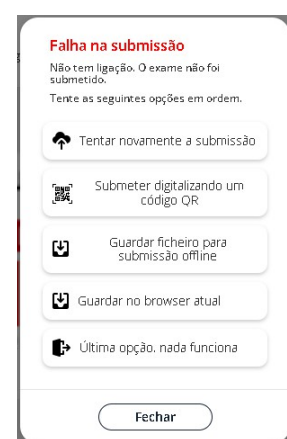
Durante o exame, os alunos não poderão sair do ecrã inteiro, nem aceder a nenhuma ferramenta no disco rígido do computador ou da web. Deverão permanecer sempre na “janela do exame”. Caso saiam, terão de fornecer uma explicação para esse facto e aguardar 60 segundos para voltar ao exame. A justificação será considerada pelo júri de exames.



Concluída a Prova, o aluno deverá clicar em “Submeter o exame”. Atenção ao limite de tempo pois a plataforma será fechada assim que o tempo previsto terminar (o professor vigilante deve alertar os alunos 5 minutos antes de terminar o tempo).

Se a ligação à *internet* falhar durante a resolução da prova, o aluno deve continuar a trabalhar (mesmo que receba a informação de que está sem *wi-fi*) uma vez que, logo após a restabelecimento da ligação, os elementos serão automaticamente sincronizados com o servidor.

Se a ligação à internet falhar no momento de Submeter Prova, a opção mais simples será utilizar um outro dispositivo, e.g. telemóvel, com leitor de *QR code*, escolher a opção “Submeter digitalizando um *QR code*”, e digitalizar o(s) *QR code*(s) que aparecem no ecrã e Submeter a Prova seguindo as instruções que forem aparecendo no segundo dispositivo.



Digitalize o código QR com um telemóvel para submeter o exame.

O seu texto consiste em 15 palavras

O telemóvel não precisa de ter sessão iniciada.  
Use a aplicação QR integrada na câmara — ou  
qualquer app QR.

Verá uma confirmação no seu telemóvel.

Cancelar submissão via QR

Clique aqui após confirmação no telemóvel



### Dados solicitados na ficha de inscrição da escola

- Identificação da Escola/Colégio - Código GEPE e Designação do Estabelecimento.
- Identificação do PR – nome; e-mail e nº de telefone.
- Autorização para a utilização dos dados.

### Dados a solicitados no exel de inscrição

- Identificação da Escola/Colégio - Código GEPE e nome
- e-mail do professor responsável.
- nome completo dos alunos.
- e-mail dos aluno